**Sada testovacích případů pro funkci hlavni\_menu**

**TC01**: Výběr platné možnosti z menu

**Popis**: Ověření, že volba čísla 1 v hlavním menu správně spustí funkci pridat\_ukol

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (např. "1 - Přidat úkol", "2 - Zobrazit úkoly" atd.). 3. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

**Očekávaný výsledek**: Program spustí funkci pridat\_ukol().

**Skutečný výsledek**: Funkce pridat\_ukol() byla spuštěna a program zobrazil výzvu k zadání nového úkolu

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože ověřuje základní navigaci z hlavního menu a funkčnost jedné z klíčových funkcí programu.

**TC02**: Výběr neplatné možnosti z menu

**Popis**: Ověření, zda se při zadání čísla mimo rozsah 1-4 zobrazí upozornění a výzva pro opětovné zadání čísla v tomto rozsahu (1-4)

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Zadejte číslo mimo rozsah 1-4, např. 8 a stiskněte klávesu Enter

**Očekávaný výsledek**: Program vypíše hlášku „Zadané číslo musí být v rozsahu 1-4“

**Skutečný výsledek**: Program vypsal hlášku „Zadané číslo musí být v rozsahu 1-4“ a znovu vybízí k zadní čísla.

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože upozorňuje uživatele na zadaní neplatné hodnoty

**TC03**: Zadání prázdné hodnoty v menu

**Popis**: Ověření, zda se při zadání prázdné hodnoty zobrazí upozornění a výzva pro opětovné zadání čísla v rozsahu (1-4)

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Nezadávejte žádnou hodnotu a stiskněte klávesu Enter

**Očekávaný výsledek**: Program vypíše hlášku „Zadané číslo musí být v rozsahu 1-4“

**Skutečný výsledek**: Program vypsal hlášku „Zadané číslo musí být v rozsahu 1-4“ a znovu vybízí k zadní čísla.

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože upozorňuje uživatele na zadaní neplatné hodnoty

**TC04**: Zadání nečíselné hodnoty v menu

**Popis**: Ověření, zda se při zadání textu nebo speciálního znaku místo čísla z rozsahu 1-4 zobrazí upozornění a výzva pro opětovné zadání čísla v rozsahu (1-4)

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Zadejte nečíselnou hodnotu, např. „abc#!“ a stiskněte klávesu Enter

**Očekávaný výsledek**: Program vypíše hlášku „Zadané číslo musí být v rozsahu 1-4“

**Skutečný výsledek**: Program vypsal hlášku „Zadané číslo musí být v rozsahu 1-4“ a znovu vybízí k zadní čísla.

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože prověřuje zda program upozorňuje uživatele na zadaní neplatné hodnoty

**TC05**: Ukončení programu

**Popis**: Ověření, zda se při zadání čísla 4 program ukončí

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Zadejte číslo 4 a stiskněte klávesu Enter

**Očekávaný výsledek**: Program vypíše hlášku „Program je ukončen.“, a ukončí se.

**Skutečný výsledek**: Program vypsal hlášku „Program je ukončen.“, a ukončil se.

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože ověřuje zda lze program správně ukončit.

**Sada testovacích případů pro funkci pridat\_ukol**

**TC06**: Platné zadání úkolu

**Popis**: Ověření, zda lze po spuštění fukce pridat\_ukol zadat jeho název a obsah

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 3. Zadejte název úkolu „První úkol“ a stiskněte klávesu Enter. 4. Zadejte popis úkolu „Nakreslit kruh“ a potvrďte klávesou Enter

**Očekávaný výsledek**: Program spustí funkci pridat\_ukol(), vyzve k zadání úkolu a k zadání popisu úkolu. Po správném zadání vypíše „Úkol přidán.“

**Skutečný výsledek**: Funkce pridat\_ukol() byla spuštěna, program zobrazil výzvu k zadání názvu úkolu a po zadání názvu zobrazil výzvu zadání obsahu úkolu. Po zadání obsahu zobrazil info „Úkol přidán.“

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože ověřuje funkčnost této funkce při zadání regulérních vstupů

**TC07**: Zadání prázdného vstupu

**Popis**: Ověření, zda se při zadání prázdného vstupu zobrazí upozornění a opětovná výzva k zadání názvu a popisu úkolu

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 3. Nezadávejte žádný název úkolu a stiskněte klávesu Enter. 4. Zadejte popis úkolu „Nakreslit kruh“ a potvrďte klávesou Enter

**Očekávaný výsledek**: Program spustí funkci pridat\_ukol(), vyzve k zadání úkolu a k zadání popisu úkolu. Pokud nebude zadán název nebo obsah úkolu nebo nebudou zadány obě hodnoty, program vypíše „Název úkolu i jeho popis musí být vyplněny.“ a opět vyzve k zadání názvu a obsahu.

**Skutečný výsledek**: Funkce pridat\_ukol() byla spuštěna, program zobrazil výzvu k zadání názvu úkolu a po potvrzení zobrazil výzvu k zadání obsahu úkolu. Upozornění bylo vypsáno výzva k novému zadání úkolu také.

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože prověřuje, zda program upozorňuje uživatele na chybějící zadání názvu nebo obsahu úkolu.

**Sada testovacích případů pro funkci zobrazit\_ukoly**

**TC08**: Prázdný seznam

**Popis**: Ověření, zda se po spuštění funkce zobrazit\_ukoly nevypíše žádný úkol, pokud žádný nebyl zadán.

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Zadejte číslo 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter

**Očekávaný výsledek**: Program spustí funkci zobrazit\_ukoly() a vypíše oznámení “Žádný úkol nebyl zadán“.

**Skutečný výsledek**: Funkce zobrazit\_ukoly() byla spuštěna a vypsalo se upozornění „Žádný úkol nebyl zadán“.

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zda program uživatele informuje o tom, že v seznamu úkolů není žádný úkol zadán. Pokud by zde žádné upozornění nebylo, uživatel by mohl nabýt dojmu, že program nefunguje správně nebo se seznam například ještě nenačetl.

**TC09**: Zobrazení úkolu

**Popis**: Ověření, zda funkce správně zobrazuje úkoly

**Vstupní podmínky**: Program je spuštěn a již byly zadány tři úkoly

**Kroky testu**: 1. Zadejte číslo 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter

**Očekávaný výsledek**: Program spustí funkci zobrazit\_ukoly() a vypíše tři zadané úkoly. Úkoly budou očíslované a název od obsahu bude oddělen pomlčkou

**Skutečný výsledek**: Funkce byla spuštěna, úkoly vypsány, formátování je správné

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože prověřuje, zda se zadané úkoly správně a všechny zobrazují a jsou ve správném formátu

**Sada testovacích případů pro funkci odstranit\_ukol**

**TC010**: Prázdný seznam úkolu

**Popis**: Ověření, zda se po spuštění funkce odstranit\_ukol vypíše upozornění, pokud není žádný úkol zadán

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4, není zadán žádný úkol

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Zadejte číslo 3 a potvrďte stisknutím klávesy Enter

**Očekávaný výsledek**: Program spustí funkci odstranit\_ukol() a vypíše oznámení “Žádný úkol není aktuálně zadán“.

**Skutečný výsledek**: Funkce odstranit\_ukol() byla spuštěna a vypsalo se upozornění „Žádný úkol není aktuálně zadán“.

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zda program uživatele informuje o tom, že seznam úkolů je prázdný, žádný úkol nebyl zadán.

**TC11**: Odstranění úkolu

**Popis**: Ověření, zda funkce odstranit\_ukol smaže úkol, při správném zadání čísla úkolu.

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4, jsou již zadány 3 úkoly

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Zadejte číslo 3 a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 3. Zadejte číslo 3 a potvrďte klávesou Enter

**Očekávaný výsledek**: Program spustí funkci odstranit\_ukol(), vypíše zadané úkoly a po zadaní čísla odstraní úkol se zadaným číslem. Zobrazí se informace potvrzující smazání úkolu

**Skutečný výsledek**: Funkce odstranit\_ukol() byla spuštěna, zobrazil se seznam zadaných úkolů, po zadání čísla 3 byl odstraněn úkol číslo 3. Vypsalo se potvrzení o odstranění třetího úkolu

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zda funkce pro smazání úkolu funguje správně při zadání správné hodnoty.

**TC12**: Zadání špatné hodnoty

**Popis**: Ověření, zda funkce odstranit\_ukol upozorní, pokud zadané číslo neodpovídá rozsahu počtu úkolů.

**Vstupní podmínky**: Program zobrazuje hlavní menu a vyzývá k zadání čísla 1-4, jsou již zadány 3 úkoly

**Kroky testu**: 1. Spusťte program. 2. Zadejte číslo 3 a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 3. Zadejte číslo 0 a potvrďte klávesou Enter

**Očekávaný výsledek**: Program spustí funkci odstranit\_ukol(), vypíše zadané úkoly a po zadaní čísla upozorní, že hodnota musí být v rozsahu 1-3.

**Skutečný výsledek**: Funkce odstranit\_ukol() byla spuštěna, zobrazil se seznam zadaných úkolů, po zadání čísla 0 bylo vypsáno upozornění pro zadání čísla v rozsahu 1–3.

**Stav**: **Pass**

**Poznámky:** Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zda program upozorní uživatele na zadání neplatného čísla úkolu a nabídne mu správný rozsah, z kterého může hodnotu vybrat.